

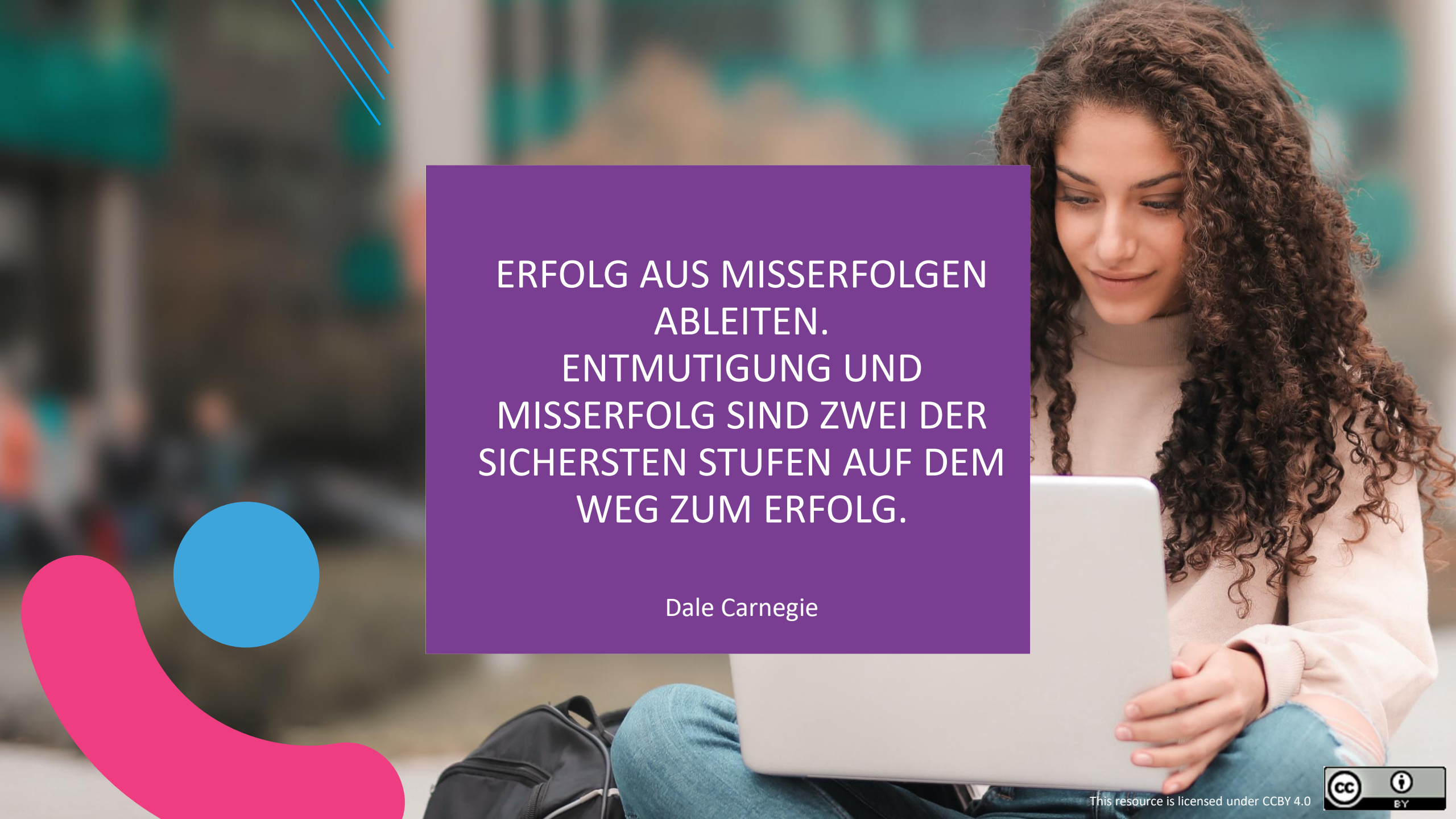
AUS MISSEFOLGEN LERNEN



Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können für diese verantwortlich gemacht werden.



Kofinanziert durch das
Programm Erasmus+
der Europäischen Union



ERFOLG AUS MISSEFOLGEN
ABLEITEN.
ENTMUTIGUNG UND
MISSEFOLG SIND ZWEI DER
SICHERSTEN STUFEN AUF DEM
WEG ZUM ERFOLG.

Dale Carnegie

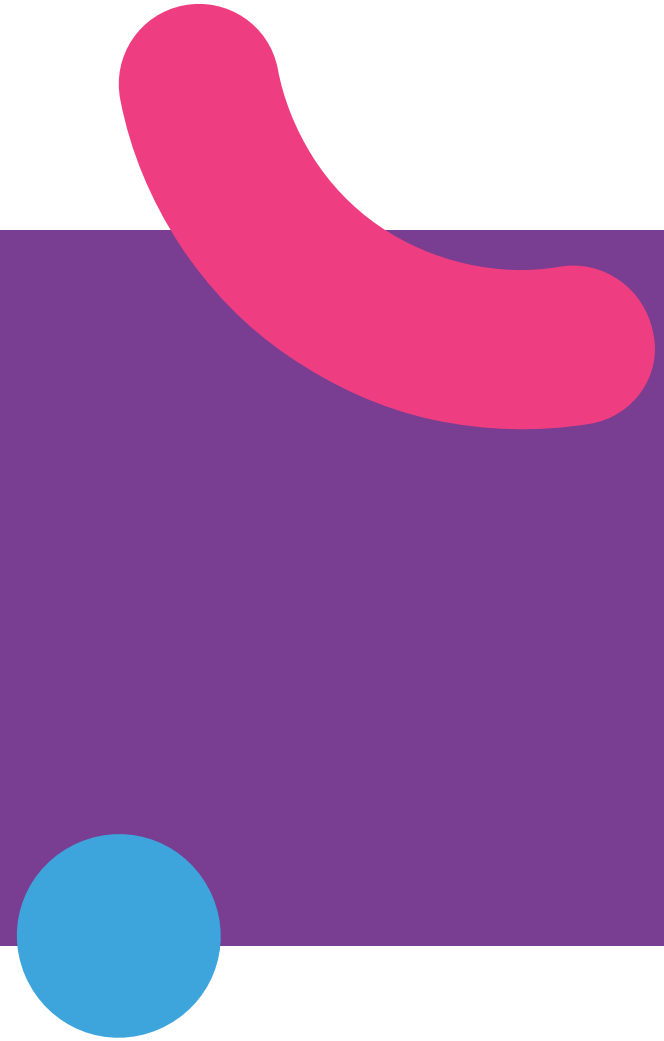
INHALT

- 01 Warm-up
- 02 Einführung und Motivation
- 03 Konzept and Grundlagen
- 04 Praktische Fähigkeiten entwickeln
- 05 Reflektion



01

Warm-up



WARM UP - TEIL 1

Title: "Kurze Reflexion des Scheiterns"

Zielsetzung: Kurze Einführung in das Konzept des Lernens durch kleine Misserfolge und Förderung einer positiven Einstellung gegenüber Rückschlägen auf dem unternehmerischen Weg.

Material:

1. selbstklebende Notizzettel
2. Marker oder Stifte

Anweisungen:

1. Einführung (5 Minuten):

1. Erläutern Sie kurz die Bedeutung des Lernens aus Misserfolgen im Unternehmertum.
2. Erzählen Sie eine prägnante Geschichte eines erfolgreichen Unternehmers, der Rückschläge hinnehmen musste, aber daraus gelernt und sich angepasst hat.

2. Kurze Reflexion des Scheiterns (5 Minuten):

1. Verteilen Sie die Notizzettel und Stifte an jeden Teilnehmer.
2. Bitten Sie die Teilnehmer, einen kleinen Misserfolg oder Rückschlag aufzuschreiben, den sie in ihrem persönlichen oder beruflichen Leben erlebt haben.



WARM UP - TEIL 2

3. Anonymes Teilen der Geschichten (3 Minuten):

1. Sammeln Sie die Haftnotizen und mischen Sie sie.
2. Lesen Sie einige der Misserfolge vor, ohne die Autoren zu verraten.
3. Ermutigen Sie die Teilnehmer, über die Erlebnisse nachzudenken.

4. Gruppenreflektion (2 Minuten):

1. Moderation einer kurzen Gruppendiskussion über die Lehren aus den gemeinsamen Misserfolgen.
2. Betonen Sie den Gedanken, dass kleine Misserfolge zum persönlichen und beruflichen Wachstum beitragen.

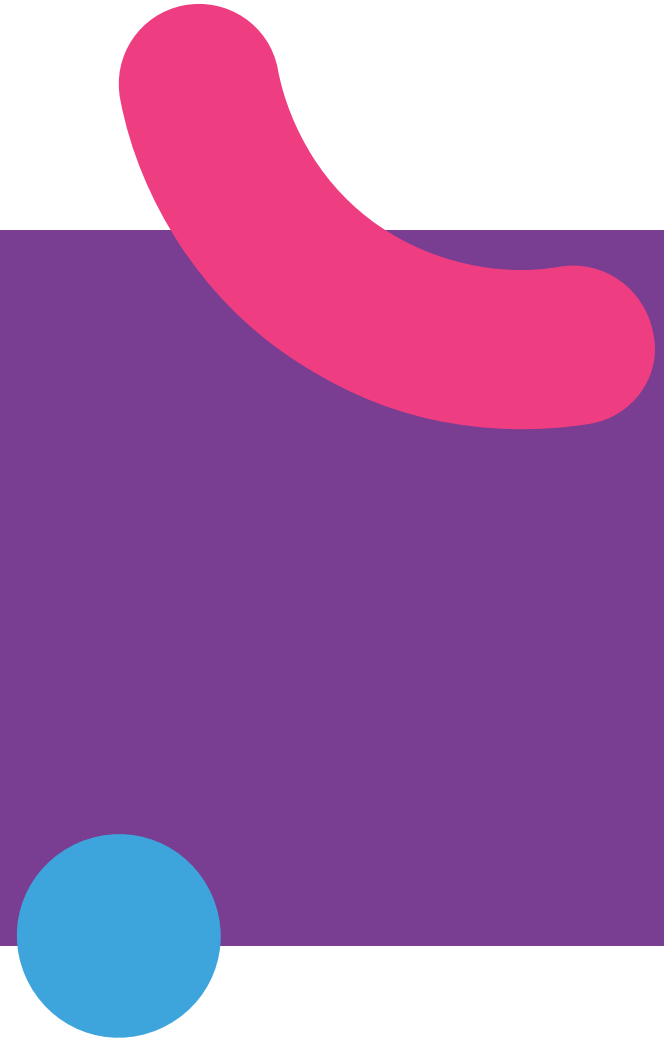
5. Abschlussrunde (1 Minute):

1. Abschließend das Konzept des "schnellen Scheiterns" und seine Verbindung zum Unternehmertum bekräftigen.
2. Ermutigung der Teilnehmer, Herausforderungen mit einer Haltung des kontinuierlichen Lernens anzugehen.



02

EINFÜHRUNG UND MOTIVATION



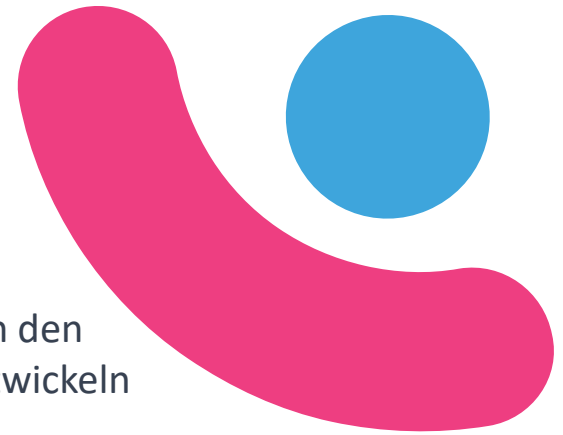
LERNEN DURCH KLEINE MISSERFOLGE

Unternehmerische Fähigkeiten, die durch das Lernen aus kleinen Misserfolgen kultiviert werden, befähigen den Einzelnen, sich von Rückschlägen zu erholen. Durch das Erleben und Überwinden kleinerer Misserfolge entwickeln angehende Unternehmer Widerstandsfähigkeit und Anpassungsfähigkeit - wichtige Eigenschaften, um die unvorhersehbaren Herausforderungen des Unternehmertums zu bewältigen.

Das Lernen durch kleine Misserfolge fördert einen iterativen Ansatz zur Problemlösung. Unternehmer werden geschickt darin, ihre Strategien auf der Grundlage von Feedback und Ergebnissen zu analysieren und zu verfeinern. Diese iterative Denkweise ist von unschätzbarem Wert für die Entwicklung effektiver Lösungen und die Optimierung von Geschäftsprozessen im Laufe der Zeit.

Unternehmertum birgt Risiken in sich. Das Erleben und Lernen aus kleinen Misserfolgen fördert eine gesunde Risikobereitschaft. Unternehmer, die kleine Rückschläge in Kauf nehmen, experimentieren eher mit innovativen Ideen, da sie verstehen, dass Scheitern ein natürlicher Teil des Innovationsprozesses ist.

Kleine Misserfolge bieten wertvolle Lernmöglichkeiten, die zu einer kontinuierlichen Verbesserung beitragen. Unternehmer, die das Lernen durch Rückschläge in den Vordergrund stellen, sind besser in der Lage, ihre Produkte, Dienstleistungen oder Geschäftsmodelle zu optimieren. Dieses Engagement für kontinuierliche Verbesserungen erhöht die langfristige Lebensfähigkeit und den Erfolg unternehmerischer Unternehmungen.



03



KONZEPT UND GRUNDLAGEN



INNOVATION UND AUFSTIEG: "DIE MARSHMALLOW-CHALLENGE"

Die Marshmallow-Challenge ist eine beliebte Übung zur Teambildung und zum Design Thinking. Sie fördert die Zusammenarbeit, Kreativität und Problemlösungsfähigkeiten. Das Ziel dieser Übung ist es, Teamarbeit, Kreativität und Rapid-Prototyping-Fähigkeiten zu fördern und gleichzeitig die Bedeutung von Iteration und Anpassungsfähigkeit zu betonen.



04

PRAKTISCHE FÄHIGKEITEN ENTWICKELN



BENÖTIGTE MATERIALIEN

Benötigte Materialien für die Marshmallow-Challenge:

1. Spaghetti (ungekocht)
2. Marshmallows
3. Klebeband
4. Schnur
5. Stoppuhr
6. Notizblöcke und Stifte für jedes Team

ANLEITUNG: TEIL 1

1. Einführung (15 Minuten):

- Erläutern Sie kurz die Bedeutung von Innovation, Zusammenarbeit und Anpassungsfähigkeit für das Unternehmertum.
- Stellen Sie die Marshmallow-Challenge und ihre Bedeutung für reale Problemlösungen vor.
- Teilen Sie die Gruppe in Teams von 4-5 Mitgliedern ein.

2. Challenge (10 Minuten):

- Die Aufgabe jedes Teams besteht darin, mit Spaghetti, Marshmallows, Klebeband und Schnur das höchste freistehende Bauwerk zu errichten.
- Das Bauwerk muss das Gewicht eines darauf platzierten Marshmallows aushalten.
- Weisen Sie darauf hin, wie wichtig es ist, innerhalb des Zeitlimits Prototypen zu bauen, zu testen und ihre Konstruktionen anzupassen.

ANLEITUNG: TEIL 2

3. Entwurf und Prototyping (20 Minuten):

- Stellen Sie jedem Team die Materialien zur Verfügung.
- Stellen Sie die Stoppuhr ein und lassen Sie die Teams Brainstorming betreiben, ihre Strukturen entwerfen und bauen.
- Ermutigen Sie sie, ihre Ideen und Wiederholungen schriftlich zu dokumentieren.

4. Testphase (5 Minuten):

- Die Teams machen eine Pause, um ihre Strukturen zu testen, indem sie einen Marshmallow darauf legen.
- Messen und notieren Sie die Höhe jeder Struktur.

5. Reflexion und Iteration (15 Minuten):

- Diskutieren Sie die Herausforderungen, mit denen jedes Team konfrontiert war und was gut funktioniert hat.
- Geben Sie Hinweis auf die Bedeutung von Anpassungsfähigkeit und Iteration im Designprozess.
- Geben Sie den Teams kurze Zeit, um ihre Strukturen auf der Grundlage der Testphase zu ändern.

ANLEITUNG: TEIL 3

6. Abschließende Prüfung und Nachbesprechung (10 Minuten):

- Erlauben Sie den Teams, letzte Anpassungen vorzunehmen und ihre Konstruktionen erneut zu testen.
- Messen Sie die endgültigen Höhen und zeichnen Sie sie auf.
- Gruppendiskussion über die Strategien, die Teamarbeit und die Lektionen, die während der Herausforderung gelernt wurden.

7. Diskussion in der Gruppe (15 Minuten):

- Was hat die Aufgabe mit Unternehmertum zu tun?

05

REFLEKTION



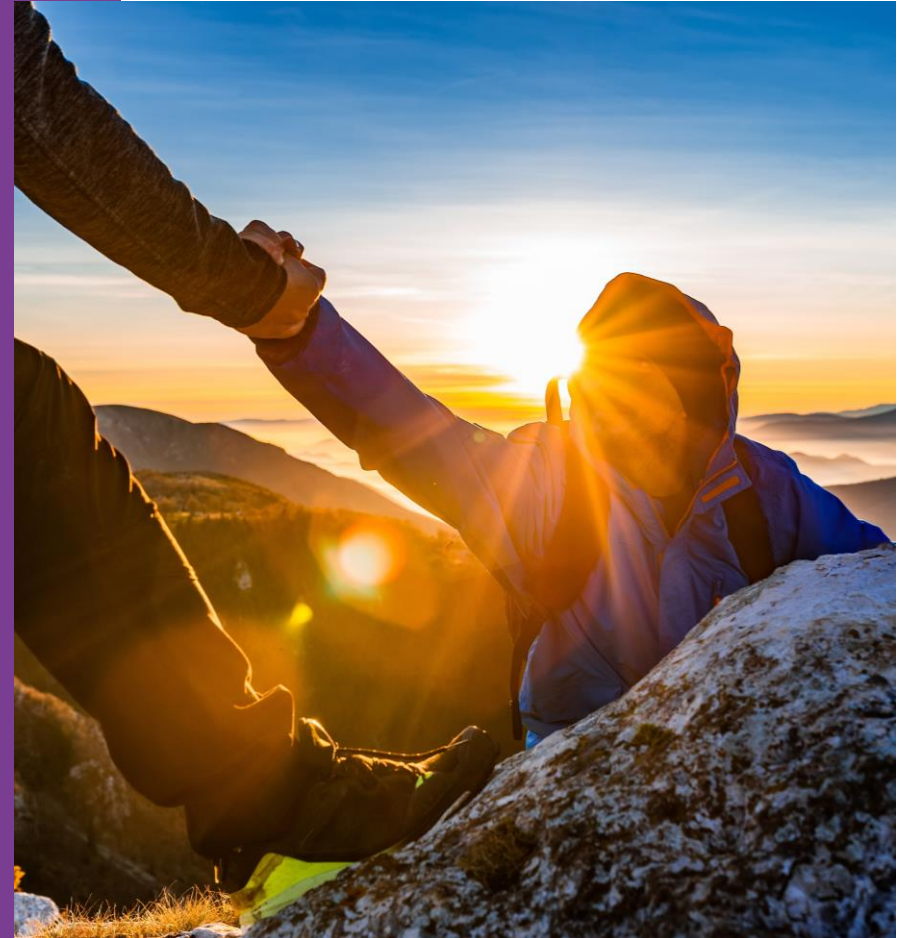
REFLEKTION

1. Unternehmerische Schlussfolgerungen: Identifizieren Sie spezifische Erkenntnisse aus der Marshmallow Challenge, die auf das Unternehmertum angewendet werden können. Wie passen Konzepte wie Prototyping, Testen und Iteration zu unternehmerischen Prinzipien?

2. Scheitern und Lernen: Erzählen Sie von Rückschlägen oder Misserfolgen, die Ihr Team während der Herausforderung erlebt hat. Wie haben Sie darauf reagiert und was haben Sie aus diesen Momenten gelernt?

Diskutieren Sie die Rolle des Scheiterns in der unternehmerischen Reise und wie es zu Innovation und Verbesserung beiträgt.

3. Anwendung in der realen Welt: Stellen Sie eine Verbindung zwischen der Marshmallow-Challenge und dem Unternehmertum in der realen Welt her. Inwiefern spiegelt die Aufgabe die Herausforderungen wider, denen sich Unternehmer stellen müssen, wenn sie ein Produkt auf den Markt bringen wollen?





**FOLGEN SIE UNS AUF
UNSERER REISE**



www.entrepreneurshiplabs.eu



Kofinanziert durch das
Programm Erasmus+
der Europäischen Union

Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können für diese verantwortlich gemacht werden.