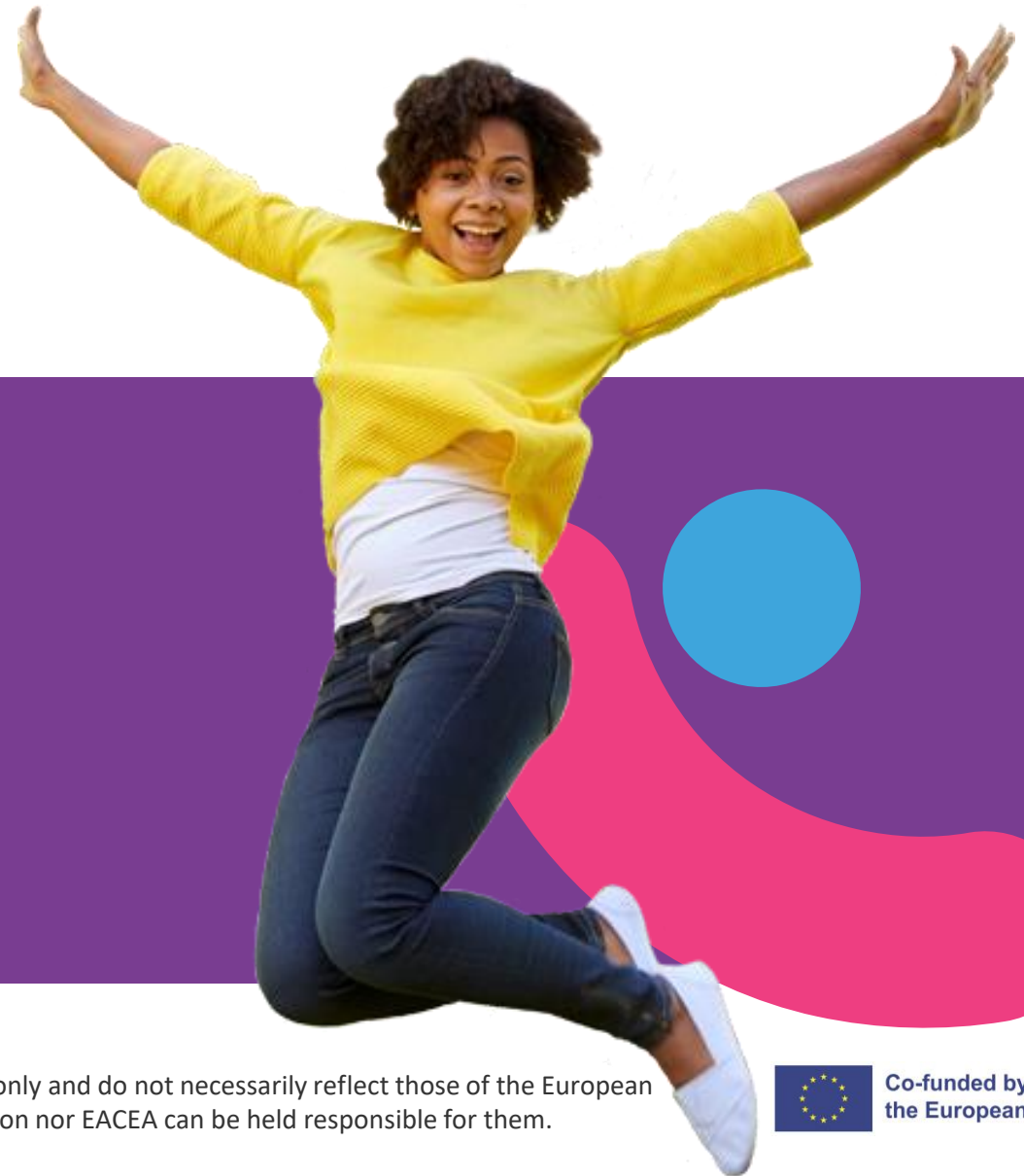


LÆRING OG TRENING

MODUL 6 - læring gjennom små feil





DEVELOP SUCCESS FROM
FAILURES.
DISCOURAGEMENT AND
FAILURE ARE TWO OF THE
SUREST STEPPING STONES TO
SUCCESS.

Dale Carnegie

INNHALDSFORTEGNELSE

- 01 Oppvarming
- 02 Introduksjon og motivasjon
- 03 Konsept og grunnleggende prinsipper
- 04 Utvikling av praktiske ferdigheter
- 05 Refleksjon og konklusjon



01

Oppvarming



OPPVARMINGSAKTIVITET - DEL 1

Tittel: "Rask refleksjon over feil«

Mål: Å raskt introdusere konseptet med læring gjennom små feil og fremme en positiv holdning til tilbakeslag i den entreprenørielle reisen.

Materialer som trengs:

1. Post-it-lapper
2. Tusjer eller penner

Instruksjoner:

1. Introduction (5 minutes):

1. Diskuter kort viktigheten av å lære av feil i entreprenørskap.
2. Del en kort historie om en vellykket entreprenør som møtte tilbakeslag, men som lærte og tilpasset seg.

2. Rask refleksjon over feil (5 minutter):

1. Del ut post-it-lapper og tusjer til hver deltaker.
2. Be deltakerne skrive ned en liten feil eller et tilbakeslag de har opplevd, enten i sitt personlige eller profesjonelle liv.



OPPVARMINGSPØVELSE - DEL 2

3. Anonym deling (3 minutter):

1. Samle de selvklebende notatene og bland dem.
2. Les høyt noen av de delte feilene uten å avsløre forfatterne.
3. Oppmuntre deltakerne til å reflektere over de felles temaene eller læringene.

4. Gruppearbeid (2 minutter):

1. Legg til rette for en kort gruppediskusjon om lærdommene fra de delte feilene.
2. Understrek at små feil bidrar til personlig og profesjonell vekst.

5. Avsluttende tanker (1 minutt):

1. Avslutt med å styrke konseptet med "å feile raskt" og hvordan det henger sammen med entreprenørskap.
2. Oppmuntre deltakerne til å møte utfordringer med en holdning til kontinuerlig læring.



02

INTRODUKSJON OG MOTIVASJON



LÆRING GJENNOM SMÅ FEIL



Entreprenørielle ferdigheter som utvikles gjennom læring fra små feil gir enkeltpersoner muligheten til å reise seg etter tilbakeslag. Ved å oppleve og overvinne mindre feil, utvikler fremtidige entreprenører motstandskraft og tilpasningsevne—kritiske egenskaper for å navigere gjennom de uforutsigbare utfordringene i entreprenørskap.

Læring gjennom små feil oppmuntrer til en iterativ tilnærming til problemløsning. Entreprenører blir dyktige til å analysere og forbedre strategiene sine basert på tilbakemeldinger og resultater. Denne iterative tankegangen er uvurderlig for å utvikle effektive løsninger og optimalisere forretningsprosesser over tid.

Entreprenørskap innebærer iboende risikoer. Å erfare og lære av små feil fremmer en sunn appetitt for kalkulert risikotaking. Entreprenører som omfavner små tilbakeslag, er mer tilbøyelige til å eksperimentere med innovative ideer, da de forstår at feil er en naturlig del av innovasjonsprosessen.

Små feil gir verdifulle læringsmuligheter som bidrar til kontinuerlig forbedring. Entreprenører som prioriterer læring gjennom tilbakeslag er bedre rustet til å finjustere produktene, tjenestene eller forretningsmodellene sine. Denne forpliktelsen til kontinuerlig forbedring styrker den langsiktige levedyktigheten og suksessen til entreprenørielle prosjekter.

03

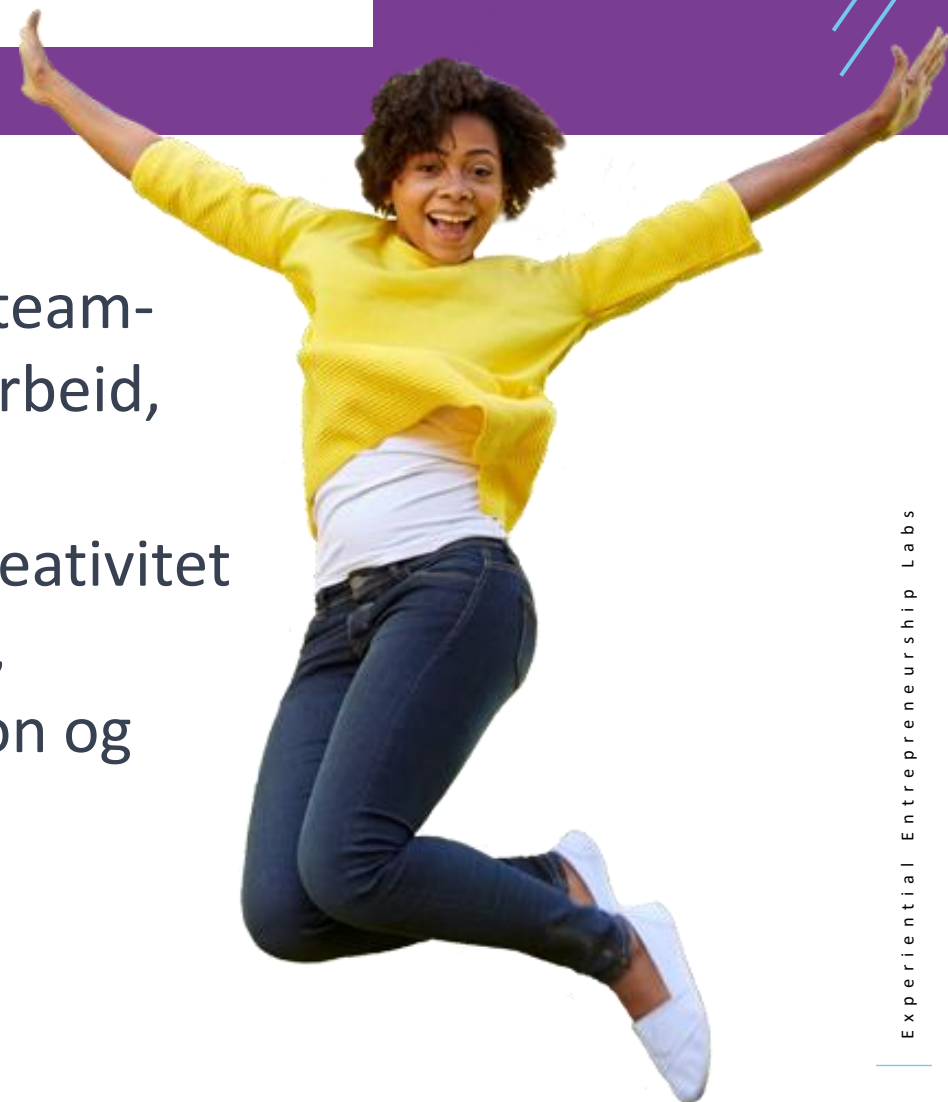
KONSEPT OG GRUNNLEGGENDE PRINSIPPER



INNOVERE OG HEVE: “DEN ENTREPRENØRIELLE MARSHMALLOW-UTFORDRINGEN”

Marshmallow-utfordringen er en populær øvelse for team-building og design thinking. Den oppmuntrer til samarbeid, kreativitet og problemløsningsevner.

Målet med denne øvelsen er å fremme samarbeid, kreativitet og rask prototyping blant entreprenørskapsstudenter, samtidig som den understreker viktigheten av iterasjon og tilpasningsevne i næringslivet.



04

UTVIKLING AV PRAKTISKE FERDIGHETER



MATERIELL SOM BEHØVES

Materiell som trengs til Marshmallow Challenge:

1. Spagettistenger (rå)
2. Marshmallows
3. Teip
4. Snor
5. Tidtakere
6. Notatbøker og penner til hvert team

INSTRUKSJONER: DEL 1

1. Introduction (15 minutes):

- Forklar kort viktigheten av innovasjon, samarbeid og tilpasningsevne i entreprenørskap.
- Presenter Marshmallow Challenge og dens relevans for problemløsning i den virkelige verden.
- Del studentene inn i grupper på 4-5 medlemmer..

2. Utfordringsbeskrivelse (10 minutter):

- Hver gruppe skal bygge den høyeste frittstående strukturen ved hjelp av spaghetti-stenger, marshmallows, tape og snor.
- Strukturen må kunne støtte vekten av en marshmallow som plasseres på toppen.
- Vektlegg viktigheten av prototyping, testing og tilpasning av designene innen tidsfristen..

INSTRUKSJONER: DEL 2

3. Design og prototyping (20 minutter):

- Gi hvert team materialene.
- Sett timeren og la teamene brainstorme, designe og bygge sine strukturer.
- Oppmuntre dem til å dokumentere ideene og endringene sine på papir.

4. Testfase (5 minutter)

- Teamene stopper opp for å teste strukturene sine ved å plassere en marshmallow på toppen.
- Mål og registrer høyden på hver struktur..

5. Refleksjon og iterasjon (15 minutter):

- Diskuter utfordringene hvert team møtte og hva som fungerte godt.
- Fremhev viktigheten av tilpasning og iterasjon i designprosessen.
- Gi teamene en kort periode til å endre strukturene sine basert på testfasen.

INSTRUKSJONER: DEL 3

6. Sluttvurdering og oppsummering (10 minutter):

- Gi teamene tid til å gjøre de siste justeringene og teste strukturene på nytt.
- Mål og registrer de endelige høydene.
- Led en klassediskusjon om strategiene, samarbeidet og læringene fra utfordringen.

7. Klassens diskusjon (15 minutter):

- Knytt erfaringene fra Marshmallow Challenge til entreprenørielle prinsipper.
- Diskuter likhetene mellom utfordringen og de virkelige utfordringene entreprenører møter.
- Understrek viktigheten av samarbeid, iterasjon og tilpasningsevne i entreprenørskap..

05

REFLEKSJON OG KONKLUSJON



REFLEKSJON

1. Entreprenørielle Leksjoner:

1. Identifiser spesifikke lærdommer fra Marshmallow Challenge som kan anvendes på entreprenørskap. Hvordan samsvarer konsepter som prototyping, testing og iterasjon med entreprenørielle prinsipper?

2. Feil og Læring:

1. Del eventuelle tilbakeslag eller feil teamet ditt opplevde under utfordringen. Hvordan reagerte dere, og hva lærte dere fra de øyeblikkene?
2. Diskuter rollen til feil i den entreprenørielle reisen og hvordan det bidrar til innovasjon og forbedring..

3. Anvendelse på Virkelige Scenarioer::

1. Knytt erfaringene fra Marshmallow Challenge til virkelige entreprenørskapsituasjoner. På hvilke måter speiler utfordringen de problemene entreprenører møter når de skal bringe et produkt til markedet?





FØLG VÅR REISE



www.entreneurshiplabs.eu



Co-funded by
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.